



XXXVIII

ДРИНСКА ЕЛЕКТРИЈАДА

23. мај 2026. - Билтен 1

Зворник 2026



СИНДИКАЛНА ОРГАНИЗАЦИЈА
"ЕЛЕКТРО-БИЈЕЉИНА"

ПОШТОВАНИ ПРИЈАТЕЉИ, УЧЕСНИЦИ 38. ДРИНСКЕ ЕЛЕКТРИЈАДЕ „ЗВОРНИК 2026“

**ЧАСТ НАМ ЈЕ И ЗАДОВОЉСТВО ДА ВАС ПОЗДРАВИМО И ПОЖЕЛИМО
ДОБРОДОШЛИЦУ У ИМЕ СП ЗВОРНИК КАО ОРГАНИЗАТОРА И ДОМАЋИНА
38. СУСРЕТА РАДНИКА**

**ЖЕЛИМО ВАМ ПРИЈАТАН БОРАВАК У ЗВОРНИКУ
И ПУНО УСПЕХА У ТАКМИЧЕЊУ**

САТНИЦА:

- **Доручак:** од 8⁰⁰ до 9⁰⁰ h
- **Отварање игара:** у 9³⁰ h на обали ријеке Дрине, а у случају кише у РСЦ-у (спортска дворана)
- **Почетак такмичења:** у 10⁰⁰ h
- **Цјелодневно дружење и ручак:** од 10⁰⁰ до 17⁰⁰ на обали ријеке Дрине
- **Вечера:** од 18⁰⁰ h у свечаној сали Prestige – Кисељачки пут

Напомена: Паркирање аутобуса је планирано на бетонском игралишту Соколског дома - поред магистралног пута.

Возачи малих аутомобила се морају сами снаћи за паркинг.

ЗВОРНИК, 23. мај 2026.

ДОБРО НАМ ДОШЛИ!

О ЗВОРНИКУ

ИСТОРИЈАТ

Зворник је један од најстаријих градова на обали ријеке Дрине и налази се у источном дијелу Републике Српске. Град лежи уз саму границу са Србијом, а преко моста је повезан са Малим Зворником.

Зворник има дугу и богату историју. Први пут се помиње још у средњем вијеку, а током османског периода био је важна тврђава и трговачки центар. Изнад града се и данас уздиже Зворничка тврђава, средњовјековна тврђава са које се пружа поглед на Дрину и околину.



Град је познат по ријеци Дрини, која има велики значај за живот становништва, риболов, спорт и туризам. У близини се налази и Зворничко језеро, вјештачко језеро настало изградњом хидроелектране, популарно за одмор и рекреацију.

Зворник је град који спаја историју, природу и живот уз Дрину, па многи кажу да има посебан мир и љепоту коју је тешко описати док се не посјети.

ЗВОРНИЧКА ТВРЂАВА

Зворничка тврђава је најпознатији историјски симбол Зворника и једна од најзначајнијих средњовјековних тврђава у долини Дрине. Налази се на стрмом брду изнад града, одакле контролише поглед на ријеку Дрину, Зворник и Мали Зворник.

Тврђава потиче из средњег вијека, а претпоставља се да је подигнута још у 12. или 13. вијеку. Због свог стратешког положаја имала је велики војни значај — ко је контролисао тврђаву, контролисао је и важан прелаз преко Дрине. Током историје њоме су владали српски средњовјековни владари, Османлије и Аустроугари, па су на њој остали различити архитектонски утицаји.

Тврђава је подијељена на Горњи, Средњи и Доњи град. Данас су најочуванији дијелови камених зидина, кула и одбрамбених пролаза. Посебну пажњу привлачи главна кула са које се пружа сјајан поглед на Дрину.

Многе легенде су везане за зворничку тврђаву. Народ прича о тајним пролазима испод зидина и скривеном благу које је наводно остало из времена Османлија. Иако су то само предања, она тврђави дају посебну мистичну атмосферу.



ЗВОРНИЧКО ЛЕТО

„Зворничко лето“ је најпознатија и највећа манифестација у Зворнику, која се традиционално одржава током лета и окупља велики број посјетилаца из региона. Манифестација траје више дана и обухвата концерте, културне програме, спортске догађаје, сајмове и разне забавне садржаје.

Посебну атмосферу дају летње вечери уз Дрину, када град постаје мјесто дружења, музике и забаве. На „Зворничком лету“ наступали су бројни познати музичари са простора Балкана, а концерти на отвореном привлаче хиљаде људи..

Поред музичког програма, манифестација има и туристички значај јер промовише љепоте Зворника, ријеку Дрину и локалну традицију.



СУСРЕТИ У СЛИЦИ

ПОДСЈЕЋАЊЕ НА 37. ДРИНСКУ ЕЛЕКТРИЈАДУ „БАЊА ДВОРОВИ 2025“





ПРОПОЗИЦИЈЕ И РАСПОРЕД ТАКМИЧЕЊА

38. ДРИНСКЕ ЕЛЕКТРИЈАДЕ

ЗА СВАКУ ДИСЦИПЛИНУ СУ ИЗВУЧЕНИ ЈЕДИНСТВЕНИ ТАКМИЧАРСКИ БРОЈЕВИ НА ОСНОВУ КОЈИХ ЈЕ ИЗВРШЕНО ИЗВЛАЧЕЊЕ И ПО КОЈИМА ЋЕ СЕ ЕКИПЕ ТАКМИЧИТИ.

ПРАВО НАСТУПА ЗА НЕКУ ОД ЕКИПА ИМАЈУ САМО ЧЛАНОВИ ПРЕДМЕТНЕ ОРГАНИЗАЦИЈЕ КОЈИ СУ ПРИЈАВЉЕНИ ПРИЈЕ ПОЧЕТКА ТАКМИЧЕЊА.

СПИСАК ТАКМИЧАРСКИХ ДИСЦИПЛИНА

1.	ЕЛЕКТРИЧАРСКА ДИСЦИПЛИНА
2.	МАЛИ ФУДБАЛ
3.	ОДБОЈКА (М)
4.	ОДБОЈКА (Ж)
5.	СТОНИ ТЕНИС (М)
6.	СТОНИ ТЕНИС (Ж)
7.	ШАХ
8.	НАДВЛАЧЕЊЕ КОНОПЦА
9.	СТРЕЉАШТВО (М)
10.	СТРЕЉАШТВО (Ж)
11.	ПИКАДО
12.	БАСКЕТ „3 на 3“
13.	АТЛЕТИКА 400 м
14.	АТЛЕТИКА Скок у даљ
15.	СПРЕМАЊЕ КОТЛИЋА

1. ЕЛЕКТРИЧАРСКА ДИСЦИПЛИНА

Такмичење се одржава на обали ријеке Дрине.

РЕДОСЛИЈЕД НАСТУПА ЕКИПА

Редни број	Екипа
1.	СП Зворник
2.	ЕД Лозница
3.	СП Власеница
4.	СП Дирекција
5.	СП Угљевик
6.	ЕД Бајина Башта
7.	ЕД Брчко
8.	СП Бијељина
9.	СП Братунац

Почетак такмичења 10⁰⁰h.

ПРОПОЗИЦИЈЕ

- Такмичење се одржава у затвореном кругу, пречника најмање 5 (пет) метара за један стуб.
- У центру круга налазе се три импрегнирана носећа стуба, дужине 9 (девет) метара.
- Испред улаза у обиљежени круг налази се стартна трака коју такмичар прекида и од тада се мјери вријеме.
- Сваки такмичар може да користи лични алат, а обавезна је употреба шљема, радног одијела, ципела или чизама и радних рукавица.
- Изолатор са потпором мора бити обиљежен од мјеста које се уврће у стуб.
- Максималан број изолатора на стубу је 3 (три) комада.
- Такмичар узима алат и материјал, бургију и изолатор, вјеша их о опасач, а пењалице носи и ставља испод стуба.
- По завршетку задатка такмичар је дужан да пењалицу и бургију остави у обиљежен простор, а прекидањем траке зауставља мјерење времена.
- На стубу се налазе два круга, доњи је 1,5 м изнад земље и испод њега такмичар мора опасати опасач о стуб.
- Горњи круг обиљежава мјесто испод кога није дозвољено завртање изолатора.

КАЗНЕНИ ПОЕНИ

Опасач није опасан око стуба испод доњег круга	3 секунде
У случају испадања бургије или изолатора, такмичар се враћа и узима их, вријеме се не прекида и нема казних поена	-
Заврнут изолатор испод доњег круга	дисквалификован
Изолатор незаврнут до обиљеженог мјеста на потпори	60 секунди
Изолатор није у правилном положају	2 секунде
Испад бургије приликом силаска низ стуб	5 секунди
Клизање приликом силаска низ стуб	10 секунди
Скидање опасача од стуба изнад доњег круга	5 секунди
Неостављен алат у обиљежен круг:	
- једна пењалица	2 секунде
- обе пењалице	4 секунде
- бургија	2 секунде

ПРИЈАВА ЕКИПЕ И БОДОВАЊЕ

- прије почетка такмичења капитени екипа дужни су пријавити судији 3 (три) такмичара
- у случају да екипа пријави мање од 3 (три) такмичара, екипни пласман те екипе се бодује тако што се освојени бодови подијеле са 3 (три)
- у случају да је један такмичар дисквалификован, њему се не додјељују бодови, а укупан број бодова друга 2 (два) такмичара се дијели са 3 (три)
- у случају дисквалификације 2 (два) такмичара из једне екипе, екипе се не бодују за екипни пласман.

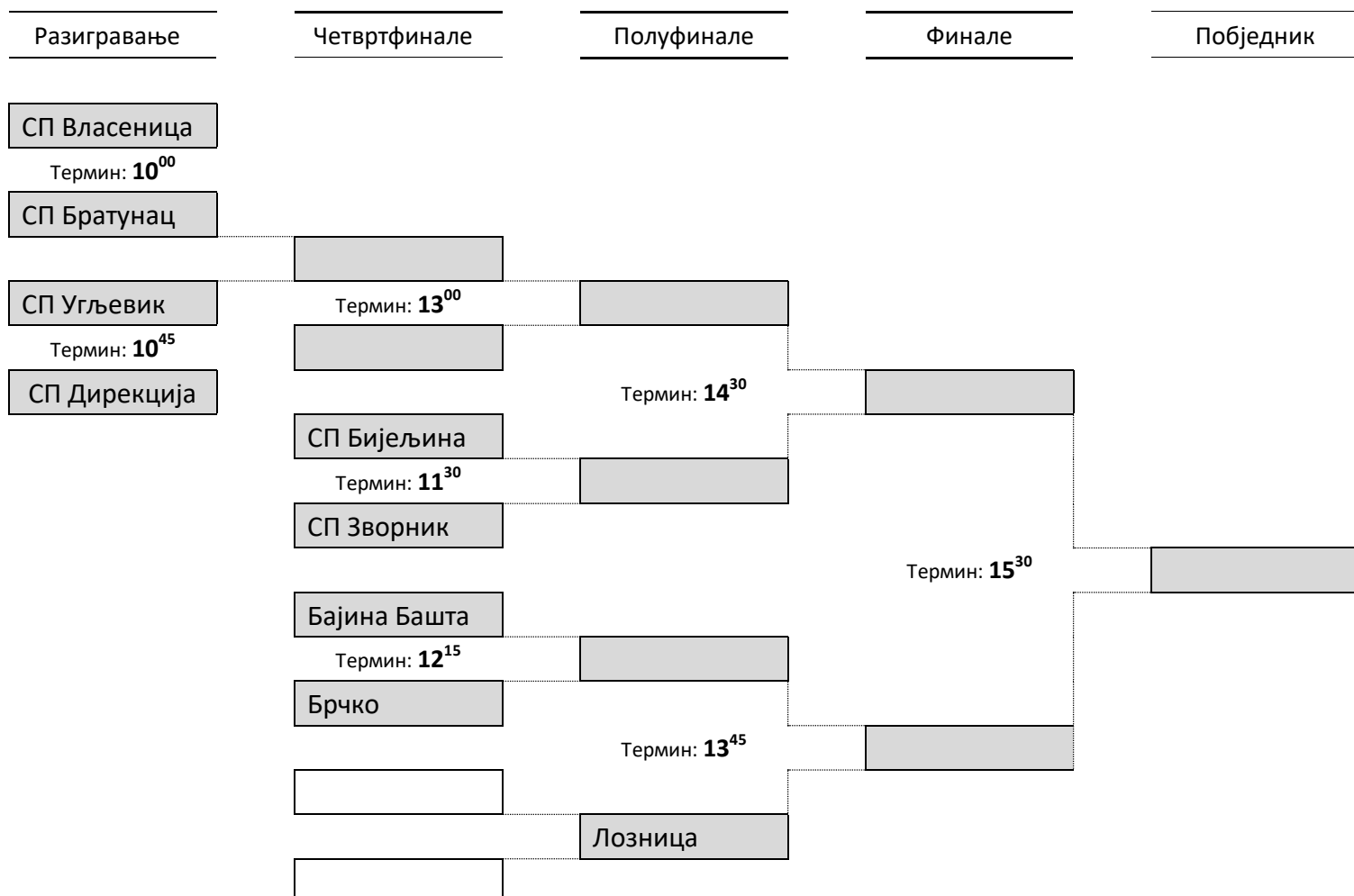
НАГРАДЕ

- побједничка екипа добија пехар
- 3 (три) најуспјешнија појединца добијају дипломе
- 3 (три) најуспјешније екипе добијају дипломе

2. МАЛИ ФУДБАЛ

Такмичење се одржава у РСЦ (рекреативно-спортски центар).

ПАРОВИ И ТЕРМИНИ ОДИГРАВАЊА УТАКМИЦА



ПРОПОЗИЦИЈЕ

- Свака екипа броји 5 (пет) такмичара које капитен пријављује прије почетка такмичења.
- Утакмице се играју 2x15 минута са паузом од 5 минута у полувремену.
- У току утакмице дозвољен је неограничен број летећих измјена.
- За неспортско понашање и прекршај, санкције су опомене и искључење 2 минута и до краја утакмице без права замјене.
- У случају неријешеног резултата изводе се пенали: 3x1 пенал, а у случају потребе да се изводи по 1 пенал наизмјенично, док се не добије побједник
- Исти играч не може да изводи пенал, док свих 9 играча не изведу пенал
- Све евентуалне спорове решава Организациони одбор
- Екипа је дужна евентуалну жалбу уложити 30 минута након завршетка утакмице

НАГРАДЕ

- побједничка екипа добија пехар
- 3 (три) првопласиране екипе добијају дипломе
- Најбољем играчу, ког проглашава Организациони одбор, додјељује се диплома
- Најбољем стријелцу додјељује се диплома
- За укупан збир голова рачунају се само голови из игре. У случају истог броја голова, најбољи стријелац је из слабије пласиране екипе. У случају једнакости по свим даљим карактеристикама (голови из пенала) добијају се двије дипломе.
- Најбољем голману, ког проглашава Организациони одбор, додјељује се диплома

3. ОДБОЈКА (М)

Такмичење се одржава у сали ОШ Свети Сава.

ПАРОВИ И ТЕРМИНИ ОДИГРАВАЊА УТАКМИЦА

Разигравање	Четвртфинале	Полуфинале	Финале	Побједник
СП Зворник Термин: 10 ⁰⁰				
СП Братунац				
СП Дирекција Термин: 10 ⁴⁵	Термин: 13 ⁰⁰			
СП Власеница		Термин: 14 ³⁰		
	СП Бијељина Термин: 11 ³⁰			
	СП Угљевик		Термин: 16 ⁰⁰	
	Брчко Термин: 12 ¹⁵			
	Лозница	Термин: 13 ⁴⁵		
		Бајина Башта		

ПРОПОЗИЦИЈЕ

- Свака екипа броји 6 (шест) такмичара које капитен пријављује прије почетка такмичења.
- Игра се у 2 (два) добијена сета по важећим правилима игре
- Свака грешка је поен, а игра се до 25 поена у једном сету
- Технички *time-out* се примјењује на 8 (осмом) и 16 (шеснаестом) поену у сету
- Евентуални 3 (трећи) сет се игра док нека од екипа не дође до 15 (петнаестог) поена, с тим што минимална разлика мора да буде 2 (два) поена

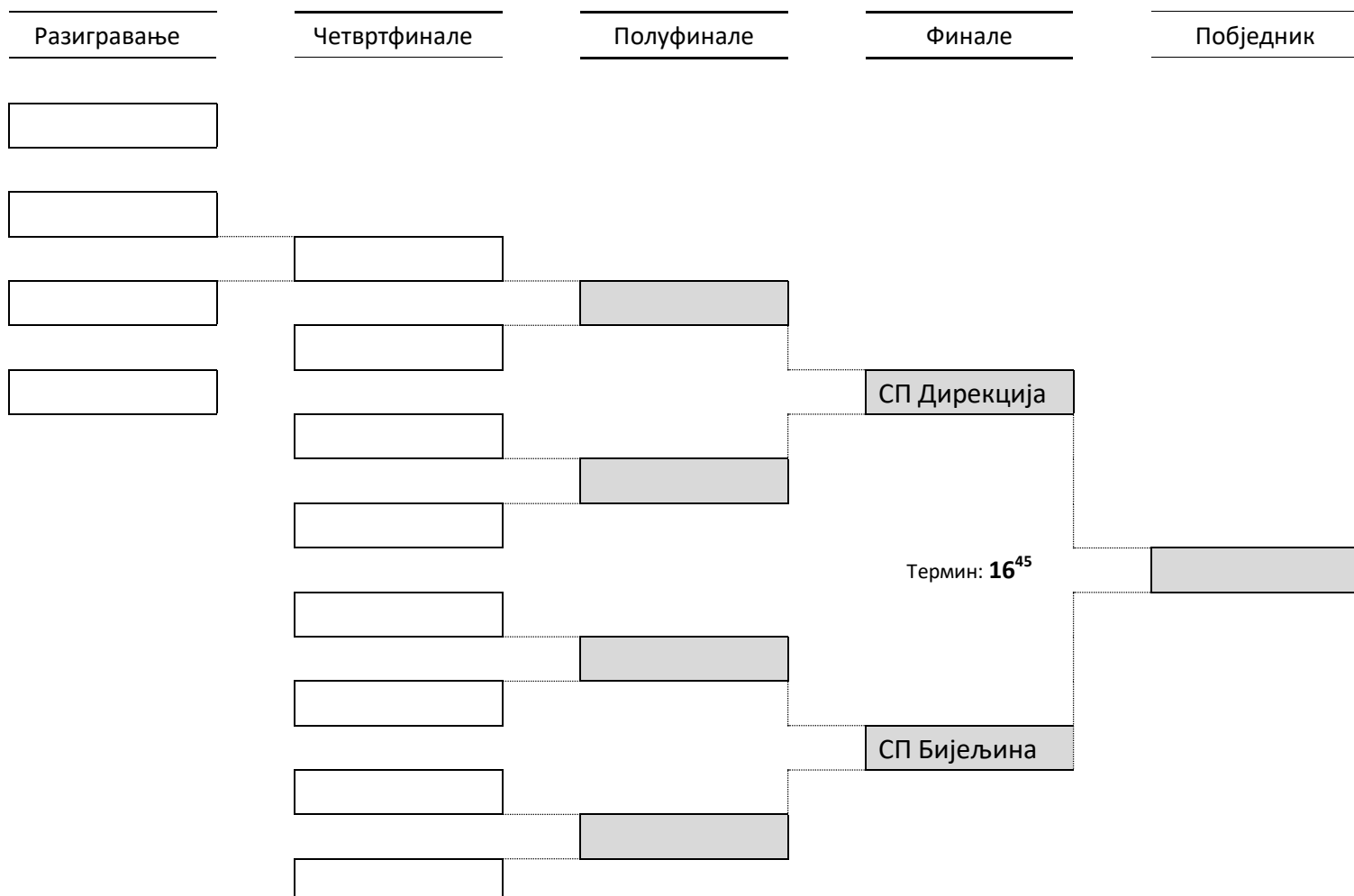
НАГРАДЕ

- побједничка екипа добија пехар
- 3 (три) првопласиране екипе добијају дипломе

4. ОДБОЈКА (Ж)

Такмичење се одржава у сали ОШ Свети Сава.

ПАРОВИ И ТЕРМИНИ ОДИГРАВАЊА УТАКМИЦА



ПРОПОЗИЦИЈЕ

- Свака екипа броји 6 (шест) такмичара које капитен пријављује прије почетка такмичења.
- Игра се у 2 (два) добијена сета по важећим правилима игре
- Свака грешка је поен, а игра се до 25 поена у једном сету
- Технички *time-out* се примјењује на 8 (осмом) и 16 (шеснаестом) поену у сету
- Евентуални 3 (трећи) сет се игра док нека од екипа не дође до 15 (петнаестог) поена, с тим што минимална разлика мора да буде 2 (два) поена

НАГРАДЕ

- побједничка екипа добија пехар
- 3 (три) првопласиране екипе добијају дипломе

5. СТОНИ ТЕНИС (М)

Такмичење се одржава у РСЦ (рекреативно-спортски центар).

ПАРОВИ И ТЕРМИНИ ОДИГРАВАЊА УТАКМИЦА

Разигравање	Четвртфинале	Полуфинале	Финале	Побједник
СП Угљевик Термин: 10 ⁰⁰				
СП Братунац				
СП Дирекција Термин: 10 ⁰⁰	Термин: 10 ⁴⁵			
СП Зворник		Термин: 11 ³⁰		
	СП Власеница Термин: 10 ⁰⁰			
	СП Бијељина			
	Бајина Башта Термин: 10 ⁴⁵			
	Лозница	Термин: 11 ³⁰		
		Брчко		
			Термин: 12 ³⁰	

ПРОПОЗИЦИЈЕ

- Свака екипа броји 3 (три) такмичара које капитен пријављује прије почетка такмичења.
- Резервни играч може мијењати било ког играча, а остала 2 (два) играча задржавају редне бројеве стола по првобитним пријавама.
- Игра се по правилима, појединачно у 2 (два) добијена сета са бодовањем до 11 (једанаест) и промјеном серве на свака 2 (два) поена.
- Играчи могу донијети рекете, а остало обезбијеђује организатор.
- Све евентуалне спорове рјешава Организациони одбор.
- Евентуалне жалбе се морају уложити 15 минута по завршетку спорног сусрета

НАГРАДЕ

- побједничка екипа добија пехар
- 3 (три) првопласиране екипе добијају дипломе

6. СТОНИ ТЕНИС (Ж)

Такмичење се одржава у РСЦ (рекреативно-спортски центар).

ПАРОВИ И ТЕРМИНИ ОДИГРАВАЊА УТАКМИЦА

Разигравање	Четвртфинале	Полуфинале	Финале	Побједник
<input type="text"/>				
<input type="text"/>				
<input type="text"/>	<input type="text"/>	СП Бијељина		
<input type="text"/>	<input type="text"/>	Термин: 11 ⁰⁰	<input type="text"/>	
	<input type="text"/>	СП Дирекција		
	<input type="text"/>		Термин: 12 ³⁰	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	Бајина Башта		
	<input type="text"/>	Термин: 11 ⁴⁵	<input type="text"/>	
	<input type="text"/>	Лозница		
	<input type="text"/>			

ПРОПОЗИЦИЈЕ

- Свака екипа броји 3 (три) такмичара које капитен пријављује прије почетка такмичења.
- Резервни играч може мијењати било ког играча, а остала 2 (два) играча задржавају редне бројеве стола по првобитним пријавама.
- Игра се по правилима, појединачно у 2 (два) добијена сета са бодовањем до 11 (једанаест) и промјеном серве на свака 2 (два) поена.
- Играчи могу донијети рекете, а остало обезбијеђује организатор.
- Све евентуалне спорове рјешава Организациони одбор.
- Евентуалне жалбе се морају уложити 15 минута по завршетку спорног сусрета

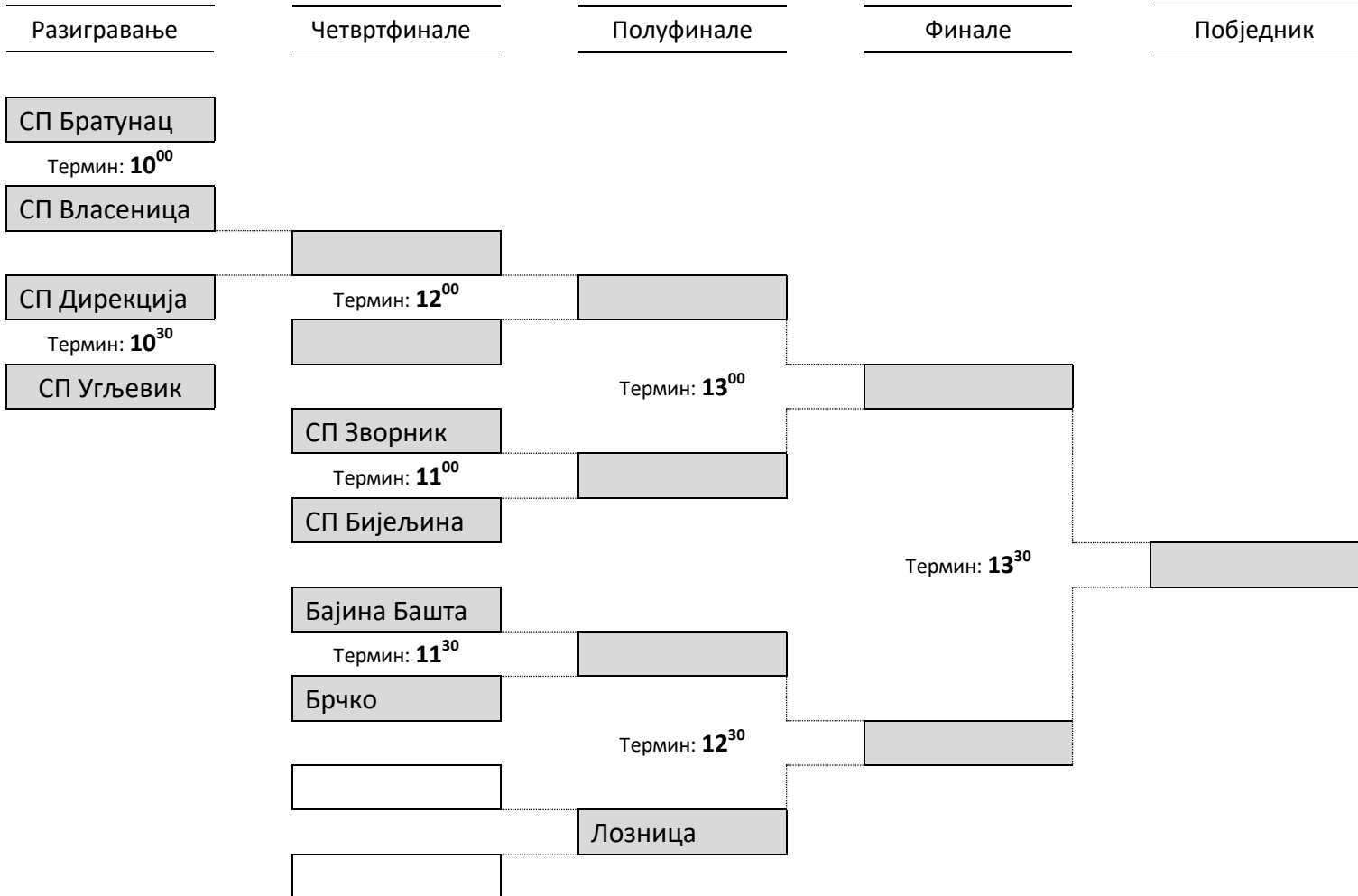
НАГРАДЕ

- побједничка екипа добија пехар
- 3 (три) првопласиране екипе добијају дипломе

7. ШАХ

Такмичење се одржава у ОШ Свети Сава.

ПАРОВИ И ТЕРМИНИ ОДИГРАВАЊА МЕЧЕВА



ПРОПОЗИЦИЈЕ

- Екипу чине укупно 4 (четири) такмичара (3 такмичара + 1 такмичарка).
- Меч се игра на 4 (четири) табле, а темпо игре је 20 мин по такмичару.
- Екипа може почети меч са најмање 3 (три) такмичара.
- Игра се по важећим шаховским правилима за убрзани шах по куп систему.

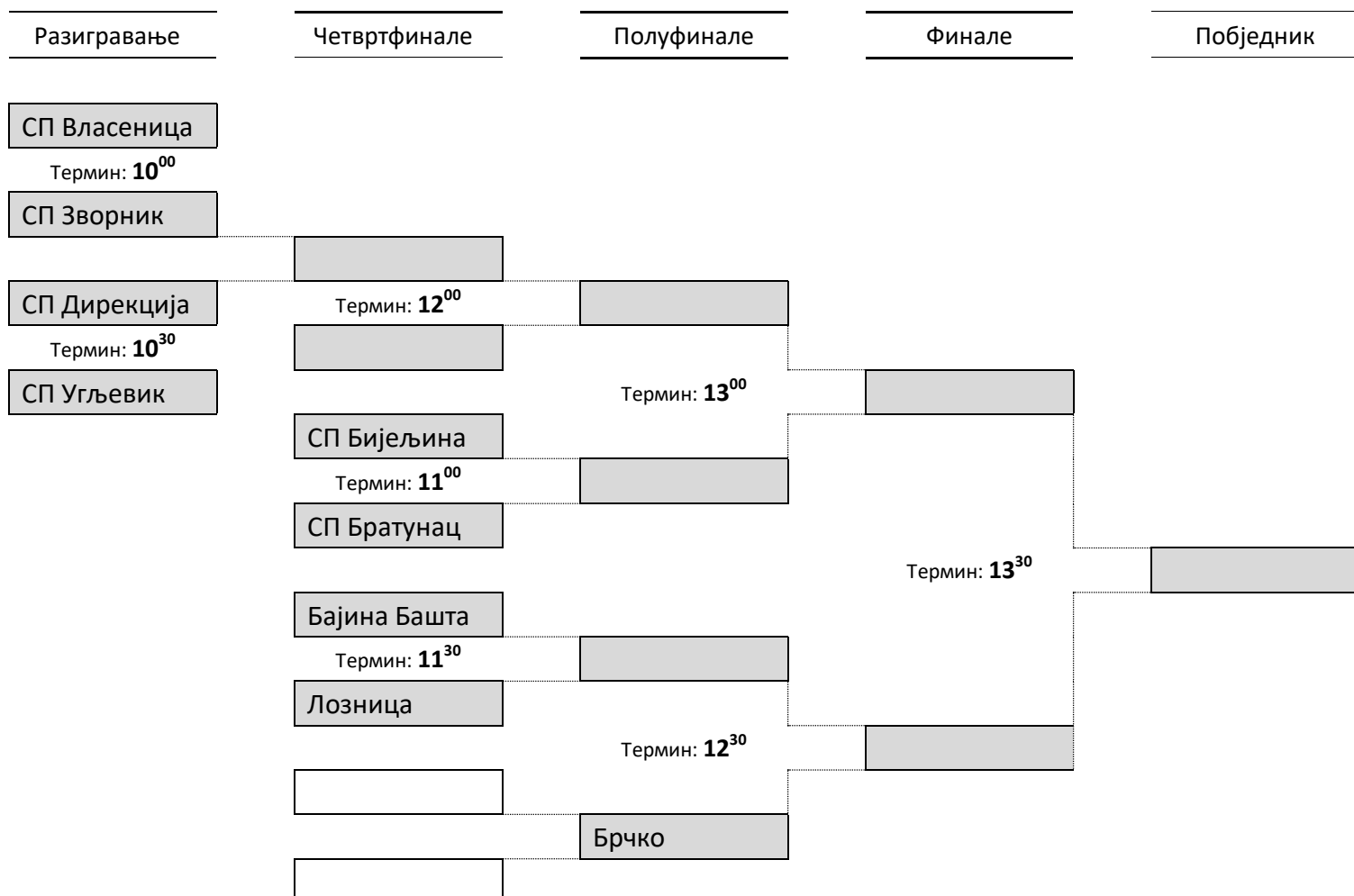
НАГРАДЕ

- побједничка екипа добија пехар
- 3 (три) првопласиране екипе добијају дипломе

8. НАДВЛАЧЕЊЕ КОНОПЦА

Такмичење се одржава на обали ријеке Дрине.

ПАРОВИ И ТЕРМИНИ НАДВЛАЧЕЊА



ПРОПОЗИЦИЈЕ

- Свака екипа броји 8 (осам) такмичара које капитен пријављује прије почетка такмичења.
- Екипе коцком одређују страну на коју ће вући. Екипе вуку по једном на обе стране конопца, а ако је резултат неријешен вуче се и трећи пут.
- Конопац на средини мора бити обиљежен бојом са обје стране.
- Публика мора бити удаљена најмање 5 м, а иза такмичара не смије бити публике

НАГРАДЕ

- побједничка екипа добија пехар
- 3 (три) првопласиране екипе добијају дипломе

9. СТРЕЉАШТВО (М)

Такмичење се одржава у РСЦ (рекреативно-спортски центар).

РЕДОСЛИЈЕД НАСТУПА ЕКИПА

Редни број	Екипа
1.	ЕД Брчко
2.	СП Угљевик
3.	СП Власеница
4.	СП Братунац
5.	ЕД Лозница
6.	СП Зворник
7.	СП Бијељина
8.	СП Дирекција
9.	ЕД Бајина Башта

Почетак такмичења 10¹⁵ h.

ПРОПОЗИЦИЈЕ

- Свака екипа броји 3 (три) такмичара које капитен пријављује прије почетка такмичења.
- Гађа се са удаљености 10 м од мете
- Гађање је из стојећег става без наслона.
- Екипа може користити своје пушке или пушке које обезбиједи организатор.
- Такмичар има 5 (пет) пробних и 10 (десет) дијабола за пласман.
- У случају истог броја кругова, успјешнији је онај такмичар који има више десетки, деветки итд.
- За екипни пласман сабирају се погођени кругови сва 3 (три) такмичара

НАГРАДЕ

- побједничка екипа добија пехар
- 3 (три) најуспјешнија појединца добијају дипломе
- 3 (три) првопласиране екипе добијају дипломе

10. СТРЕЉАШТВО (Ж)

Такмичење се одржава у РСЦ (рекреативно-спортски центар).

РЕДОСЛИЈЕД НАСТУПА ЕКИПА

Редни број	Екипа
1.	СП Власеница
2.	СП Бијељина
3.	СП Дирекција
4.	ЕД Брчко
5.	ЕД Бајина Башта

Почетак такмичења 10¹⁵ h.

ПРОПОЗИЦИЈЕ

- Свака екипа броји 3 (три) такмичара које капитен пријављује прије почетка такмичења.
- Гађа се са удаљености 10 м од мете
- Гађање је из стојећег става без наслона.
- Екипа може користити своје пушке или пушке које обезбиједи организатор.
- Такмичар има 5 (пет) пробних и 10 (десет) дијабола за пласман.
- У случају истог броја кругова, успјешнији је онај такмичар који има више десетки, деветки итд.
- За екипни пласман сабирају се погођени кругови сва 3 (три) такмичара

НАГРАДЕ

- побједничка екипа добија пехар
- 3 (три) најуспјешнија појединца добијају дипломе
- 3 (три) првопласиране екипе добијају дипломе

11. ПИКАДО

Такмичење се одржава у РСЦ (рекреативно-спортски центар).

РЕДОСЛИЈЕД НАСТУПА ЕКИПА

Редни број	Екипа
1.	ЕД Бајина Башта
2.	СП Власеница
3.	СП Бијељина
4.	СП Дирекција
5.	СП Братунац
6.	СП Зворник
7.	ЕД Лозница
8.	СП Угљевик
9.	ЕД Брчко

Почетак такмичења 10⁰⁰ h.

ПРОПОЗИЦИЈЕ

- Свака екипа броји 3 (три) такмичара које капитен пријављује прије почетка такмичења.
- Растојање мете од линије такмичара је 3 (три) метра
- Такмичење је из стојећег става без наслона.
- Гађа се 5 (пет) пута по 5 (пет) стријелица
- Побједничка екипа се добија сабирањем резултата сваког такмичара
- У случају истог резултата, пласман се одређује према броју погодака 10, 9, итд.

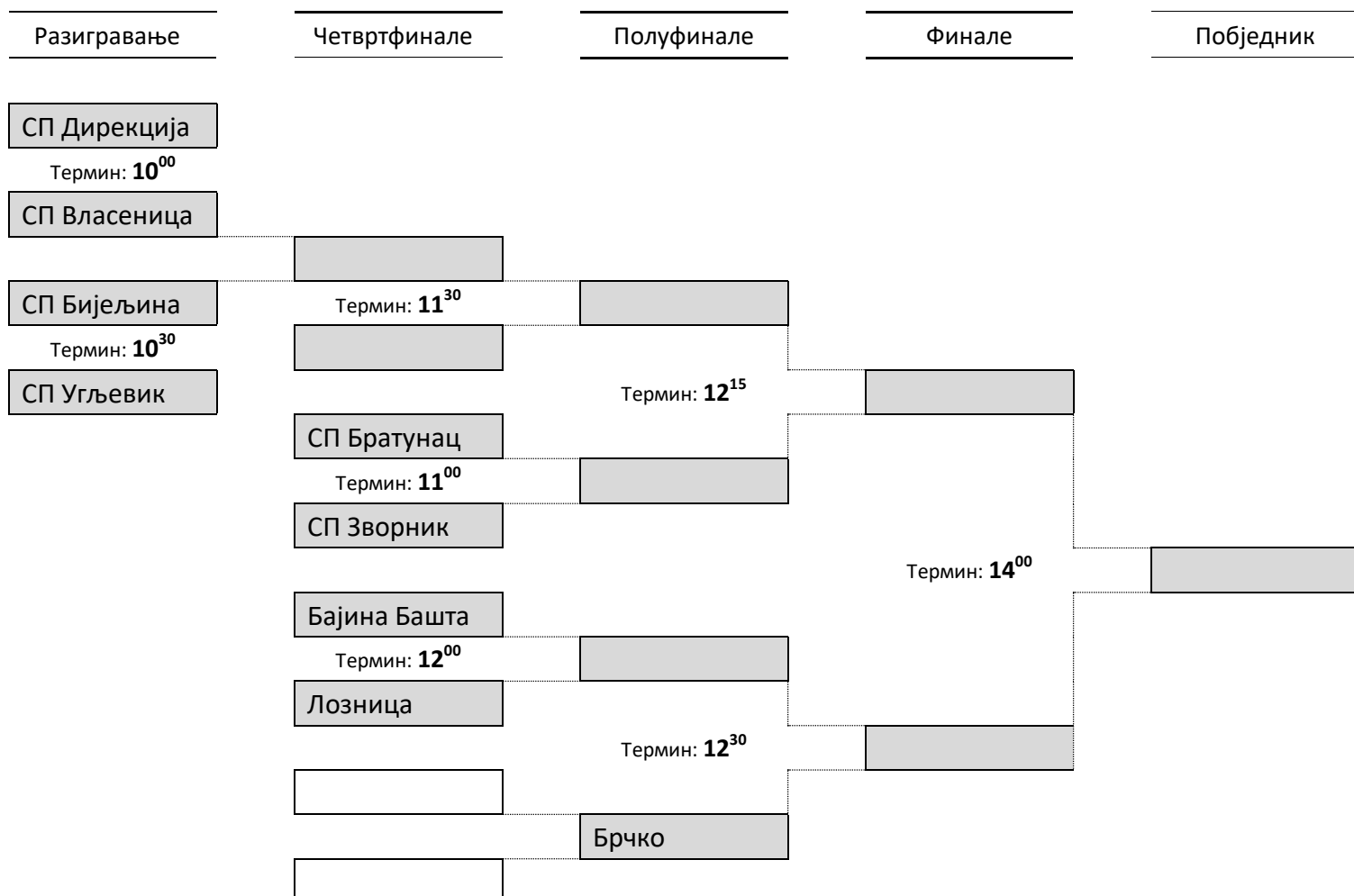
НАГРАДЕ

- побједничка екипа добија пехар
- 3 (три) најуспјешнија појединца добијају дипломе
- 3 (три) првопласиране екипе добијају дипломе

12. БАСКЕТ „3 на 3“

Такмичење се одржава на обали ријеке Дрине.

ПАРОВИ И ТЕРМИНИ ОДИГРАВАЊА УТАКМИЦА



ПРОПОЗИЦИЈЕ

- Свака екипа састоји се од четири (4) играча (три (3) играча на терену и једне (1) замјене).
- Бацањем новчића судија одлучује која ће екипа прва добити лопту. Лопта припада другој екипи након сваког постигнутог коша. Уколико је шут на кош неуспјешан (без постигнутог коша) игра се наставља. Уколико екипа у нападу освоји лопту може да настави напад без обавезе да дода лопту иза линије три поена. Уколико екипа у одбрани освоји лопту мора да је врати иза линије три поена, пре него што крене у напад.
- Прије постизања коша два играча нападачке екипе морају да дотакну лопту. Сваки пут када једна екипа постигне кош лопта прелази у посјед друге екипе. Прије него што се игра настави лопта мора да буде овјерена, да је противнички играч додирне. Након сваке промјене посједа лопта мора да се дода натраг иза линије 3 (три) поена. У супротном лопта се додељује противничкој екипи. Уколико се лопта не врати иза линије 3 (три) поена, поени постигнути у том нападу неће се признати.
- Свака екипа може током игре узети два одмора у трајању по 60 секунди. Вријеме игре се не зауставља, изузев ако је одмор узет у последња три минута игре.

- Нема ограничења у погледу измијена играча у току игре. Измијена се може извршити након постигнутог поготка или док је лопта ван терена.
- Дуго играње је повреда начела фер игре. Зато напад траје 24 секунде. Уколико судија уочи намерн одуговлачење напада, по истеку 14 секунди упозорава екипу у нападу да има још 10 секунди за напад. Судија мјери последњих 10 секунди, а ако напад није завршен у року од 24 секунде нападачкој екипи се одузима лопта.
- У случају „мртве лопте“, умјесто подбацавања, екипа која је била у одбрани добија лопту.
- Само капитен може стављати примједбе судији у случају неспоразума, представљајући екипу.
- Након сваке личне грешке играча, или аута, екипа убацује лопту иза аут линије.
- **Постигнути погодак вриједи један поен. Погодак постигнут иза линије 6,25 м вреди два поена.**
- **Игра траје највише 15 минута, или док једна екипа постигне 16 поена.**
- Судија најављује последњих 5 минута и последњи минут игре.
- У свим утакмицама у случају неријешеног резултата изводе се слободна бацања (сва четири играча по једно). Ако је и тада нерјешено, екипе наизмјенично изводе по једно слободно бацање до добијања побједника.

Личне грешке:

- Неспортска грешка се кажњава једним слободним бацањем. Ако играч направи две неспортске грешке у току једног меча, искључује се до краја тога меча.
- Играч над којим приликом шута буде направљен прекршај добија слободно бацање. После извођења слободног бацања лопту добија противничка екипа.
- После пете личне грешке једне екипе, свака следећа лична грешка биће кажњена једним слободним бацањем.
- Играч који направи четири личне грешке у току једног сусрета, нема више право играња до краја тог сусрета и мора бити замијењен.
- Екипа губи утакмицу службеним резултатом 16:0 ако у току сусрета остане са само једним играчем.

НАГРАДЕ

- побједничка екипа добија пехар
- 3 (три) првопласиране екипе добијају дипломе

13. АТЛЕТИКА (Ж), 400 м, скок у даљ

Такмичења се одржавају на стадиону ФК Дрина (400 м) и на обали ријеке Дрине (скок у даљ).

ТЕРМИН

400м: 09:45

скок у даљ: 10:00

ПРОПОЗИЦИЈЕ

- Екипа у трчању на 400м броји максимално 3 (три) такмичара
- Екипа у скоку у даљ има максимално 1 (једног) такмичара

НАГРАДЕ

- побједница добија пехар
- 3 (три) првопласиране такмичарке добијају дипломе

14. СПРЕМАЊЕ КОТЛИЋА

Такмичење се одржава на обали ријеке Дрине.

ПРОПОЗИЦИЈЕ

- Екипа броји 3 (три) такмичара
- Организатор обезбјеђује 3 кг рибе и дрва
- Зачине и алат доносе сами такмичари
- **Термин завршетка: 15:00**

ЖИРИ

- **Јовановић Драган (Братунац),** члан
- **Ловрић Марко (Брчко),** члан
- **(Бајина Башта),** члан

НАГРАДЕ

- побједничка екипа добија пехар
- 3 (три) првопласирана екипа добија дилому

ВАЖНЕ НАПОМЕНЕ

- Записник са такмичења у свим дисциплинама треба да потпишу капитени екипа одмах по сачињавању истог.
- Ако капитени екипа имају примједбе на записник дужни су да одмах о томе обавјесте организациони одбор која доноси коначну одлуку.

БОДОВАЊЕ ЕКИПА

Освојено мјесто	Број бодова
1. (прво)	10
2. (друго)	8
3. (треће)	7
4. (четврто)	6
5. (пето)	5
6. (шесто)	4
7. (седмо)	3
8. (осмо)	2
9. (девето)	1

Објашњење:

У спортским дисциплинама у којима учествује 8 (осам) екипа, екипе се распоређују на првих осам позиција и добијају број поена сходно пласману.

ДОДАТНЕ НАПОМЕНЕ

- Котлић и атлетика (ж) се не бодују за укупан пласман екипа.
- У случају да се екипа пријавила за такмичење, а не појави се на мјесту такмичења у предвиђено вријеме у првом кругу такмичења, тој екипи се неће додијелити ниједан бод приликом бодовања те дисциплине.
- Код одређивања редослиједа екипа од трећег мјеста на доле, треће мјесто додјељује се екипи која је изгубила од првопласиране и тако редом.

ФЕР ПЛЕЈ

Диплому за фер плеј добија екипа која буде имала најмање казнених поена у свим дисциплинама и која својим спортским понашањем допринесе да игре буду што успјешније.

СВЕУКУПНИ ПОБЈЕДНИК

- Свеукупни побједник је екипа са највећим збиром освојених бодова по појединим дисциплинама, без котлића и атлетике (ж).
- У случају истог броја бодова, пласман се одређује на основу већег броја првих, других или трећих мјеста.
- Свеукупни побједник добија **ВЕЛИКИ ПРЕЛАЗНИ ПЕХАР**.
- Свеукупног побједника проглашава Организациони одбор.

ОРГАНИЗАЦИОНИ ОДБОР

БОЈАН САВИЋ

(предсједник Организационог одбора)

МИЛИСАВ ЈЕРКИЋ

(координатор Организационог одбора)

ВЛАДИМИР ПЕРИЋ

(СО „Електро-Бијељина“)

ЖЕЉКО МИХАЈЛОВИЋ

(СП Бијељина)

ДРАГИША ЛУКИЋ

(СП Братунац)

РАЈКО ЧОЊИЋ

(СП Власеница)

МИЛАН РАДИЋ-СТРУЈА

(СП Зворник)

МИЉЕНКО МИЋИЋ

(СП Угљевик)

БРАНКО ТОМИЋ

(ЕД Лозница)

РАДОМИР ПАВЛОВИЋ

(ЕД Бајина Башта)

ЗОРАН ГАЈИЋ

(ЕД Брчко)