

XXXVI ДРИНСКА ЕЛЕКТРИЈАДА БАЈИНА БАШТА 2024.

Програм, време и место одржавања XXXVI Дринске Електријаде:

АКТИВНОСТ	САТНИЦА	ЛОКАЦИЈА
▪ Доручак	08:00 - 09:00h	СРЦ „Браћа Милутиновић“
▪ Свечано отварање игара	09:30h	Спортска хала Бајина Башта
▪ Почетак такмичења	10:00h	СРЦ „Браћа Милутиновић“
▪ Целодневно дружење и ручак	10:00 - 17:00h	СРЦ „Браћа Милутиновић“
▪ Вечера и проглашење победника уз доделу награда	18:00h	"Талија" сала за свечаности

ПРОПОЗИЦИЈЕ И РАСПОРЕД ТАКМИЧЕЊА XXXVI ДРИНСКЕ ЕЛЕКТРИЈАДЕ

ЗА СВАКУ ДИСЦИПЛИНУ СУ ИЗВУЧЕНИ ЈЕДИНСТВЕНИ ТАКМИЧАРСКИ БРОЈЕВИ НА ОСНОВУ КОЈИХ ЈЕ ИЗВРШЕНО ИЗВЛАЧЕЊЕ И ПО КОЈИМА ЋЕ СЕ ЕКИПЕ ТАКМИЧИТИ.

ПРАВО НАСТУПА ЗА НЕКУ ОД ЕКИПА ИМАЈУ САМО ЧЛАНОВИ ПРЕДМЕТНЕ ОРГАНИЗАЦИЈЕ КОЈИ СУ ПРИЈАВЉЕНИ ПРЕ ПОЧЕТКА ТАКМИЧЕЊА.

СПИСАК ТАКМИЧАРСКИХ ДИСЦИПЛИНА

1. ЕЛЕКТРИЧАРСКА ДИСЦИПЛИНА
2. МАЛИ ФУДБАЛ (М)
3. ОДБОЈКА (М)
4. ОДБОЈКА (Ж)
5. СТОНИ ТЕНИС (М)
6. СТОНИ ТЕНИС (Ж)
7. ШАХ (М)
8. НАДВЛАЧЕЊЕ КОНОПЦА (М)
9. СТРЕЉАШТВО (М)
10. СТРЕЉАШТВО (Ж)
11. ПИКАДО (Ж)
12. БАСКЕТ „3 НА 3“ (М)
13. АТЛЕТИКА – 400 m (Ж)
14. АТЛЕТИКА – СКОК У ДАЉ (ж)
15. СПРЕМАЊЕ КОТЛИЋА (М)

1. ЕЛЕКТРИЧАРСКА ДИСЦИПЛИНА

Такмичење се одржава у оквиру спортског рекреативног центра „Браћа Милутиновић“.

РЕДОСЛЕД ЕКИПА

<i>Редни број</i>	<i>Екипа</i>
1.	СП Братунац
2.	ЕД БРЧКО
3.	СП БИЈЕЉИНА
4.	СП ВЛАСЕНИЦА
5.	СП ДИРЕКЦИЈА
6.	ЕД ЛОЗНИЦА
7.	СП УГЉЕВИК
8.	ЕД БАЈИНА БАШТА
9.	СП ЗВОРНИК

Почетак такмичења 10:00 h.

ПРОПОЗИЦИЈЕ

- Такмичење се одржава у затвореном кругу, пречника најмање 5 (пет) метара за један стуб.
- У центру се налазе три импрегнирана носећа стуба, дужине 9 (девет) метара.
- Испред улаза у обележени круг налази се стартна трака коју такмичар прекида и од тада се мери време.
- Сваки такмичар може да користи лични алат, а обавезна је употреба шљема, радног одијела, ципела или чизама и радних рукавица.
- Изолатор са потпором мора бити обележен од места које се уврће у стуб.
- Максималан број изолатора на стубу је 3 (три) комада.
- Такмичар узима алат и материјал, бургију и изолатор, веша их о опасач, а пењалице носи и ставља испод стуба.
- По завршетку задатка такмичар је дужан да пењалицу и бургију остави у обележен простор, а прекидањем траке зауставља мерење времена.
- На стубу се налазе два круга, доњи је 1,5 m изнад земље и испод њега такмичар мора опасати опасач о стуб.
- Горњи круг обележава место испод кога није дозвољено завртање изолатора.

КАЗНЕНИ ПОЕНИ

Опасач није опасан око стуба испод доњег дела круга	3 секунде
Заврнут изолатор испод доњег дела круга	дисквалификован
Изолатор незаврнут до обележеног места на потпори	60 секунди
Изолатор није у правилном положају	2 секунде
Испад бургије приликом силаска низ стуб	5 секунди
Клизање приликом силаска низ стуб	10 секунди
Скидање опасача од стуба изнад доњег круга	5 секунди
Неостављен алат у обележен круг:	
▪ једна пењалица	2 секунде
▪ обе пењалице	4 секунде
▪ бургија	2 секунде

У случају испадања бургије или изолатора, такмичар се враћа и узима их, време се не прекида и нема казних поена.

ПРИЈАВА ЕКИПЕ И БОДОВАЊЕ

- Пре почетка такмичења капитени екипа дужни су пријавити судији 3 (три) такмичара,
- у случају да екипа пријави мање од 3 (три) такмичара, екипни пласман те екипе се бодује тако што се освојени бодови поделе са 3 (три),
- у случају да је један такмичар дисквалификован, њему се не додијељују бодови, а укупан број бодова друга 2 (два) такмичара се дели са 3 (три),
- у случају дисквалификације 2 (два) такмичара из једне екипе, екипе се не бодују за екипни пласман.

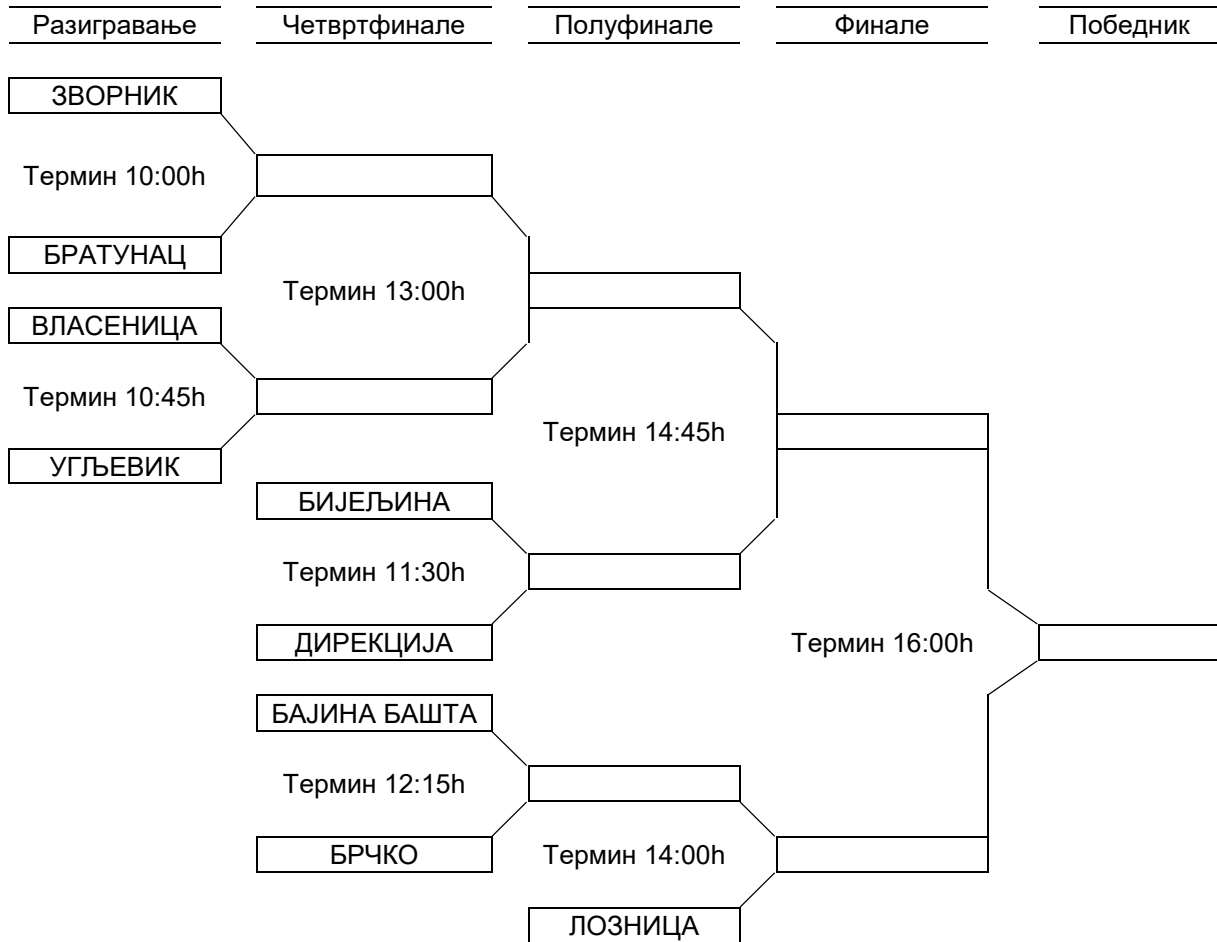
НАГРАДЕ

- победничка екипа добија пехар,
- 3 (три) најуспешнија појединца добијају дипломе,
- 3 (три) најуспешније екипе добијају дипломе.

2. МАЛИ ФУДБАЛ

Такмичење се одржава у Спортској хали Бајина Башта.

ПАРОВИ И ТЕРМИНИ ОДИГРАВАЊА УТАКМИЦА



ПРОПОЗИЦИЈЕ

- Свака екипа броји 5 (пет) такмичара које капитен пријављује пре почетка такмичења.
- Утакмице се играју 2x15 минута са паузом од 5 минута у полувремену.
- У току утакмице дозвољен је неограничен број летећих измена.
- За неспортско понашање и прекршај, санкције су опомене и искључење 2 минута и до краја утакмице без права замене.
- У случају нерешеног резултата изводе се пенали: 3x1 пенал, а у случају потребе да се изводи по 1 пенал наизменично, док се не добије победник.
- Исти играч не може да изводи пенал док свих 9 играча не изведу пенал.
- Све евентуалне спорове решава Организациони одбор.
- Екипа је дужна евентуалну жалбу уложити 30 минута након завршетка утакмице.

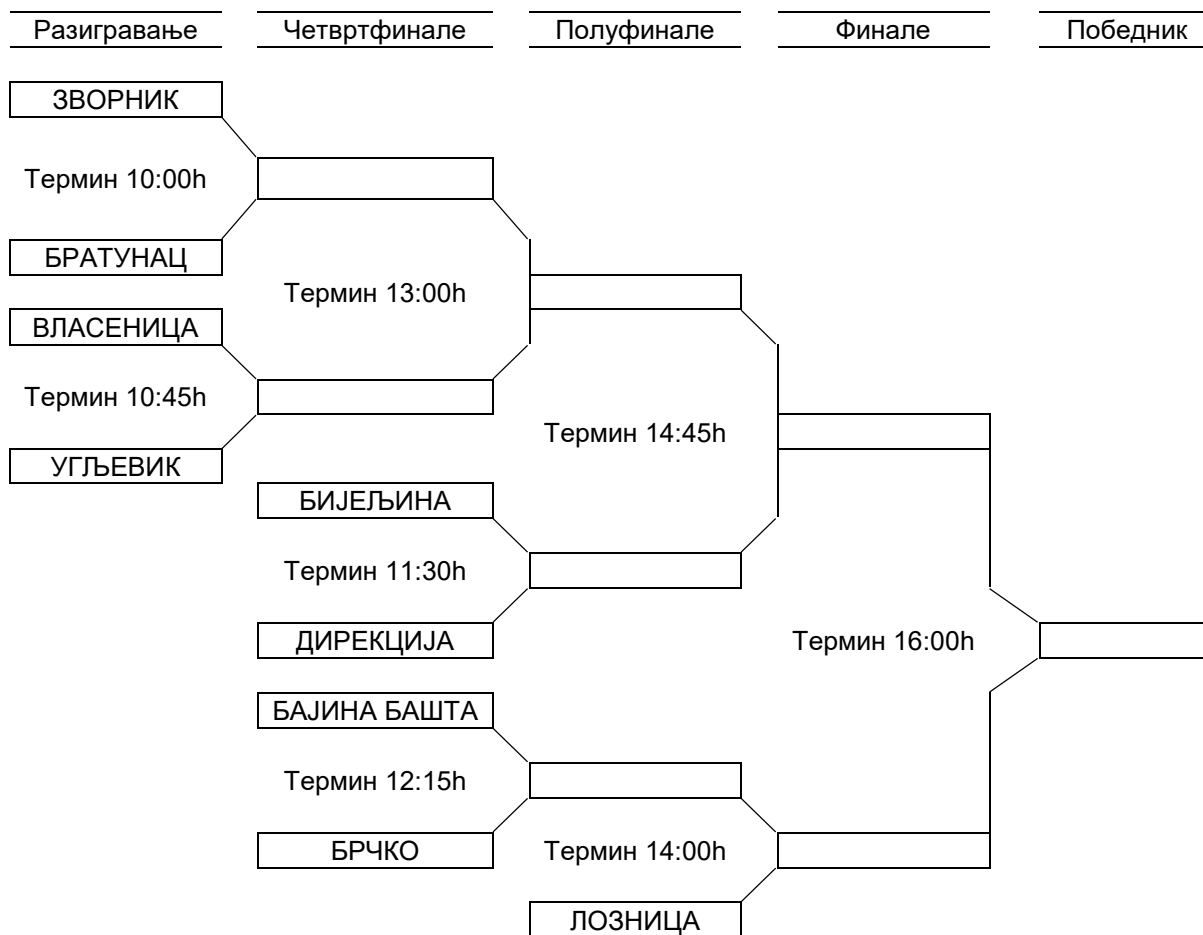
НАГРАДЕ

- Победничка екипа добија пехар.
- 3 (три) првопласиране екипе добијају дипломе.
- Најбољем играчу, којег проглашава Организациони одбор, додељује се диплома.
- Најбољем стрелцу додељује се диплома.
- За укупан збир голова рачунају се само голови из игре. У случају истог броја голова, најбољи стрелац је из слабије пласиране екипе. У случају једнакости по свим даљим карактеристикама (голови из пенала) додељују се две дипломе.
- Најбољем голману, којег проглашава Организациони одбор, додељује се диплома.

3. ОДБОЈКА (М)

Такмичење се одржава у спортској сали Техничке школе.

ПАРОВИ И ТЕРМИНИ ОД ИГРАВАЊА УТАКМИЦА



ПРОПОЗИЦИЈЕ

- Свака екипа броји по 6 (шест) такмичара које капитен пријављује пре почетка такмичења.
- Игра се у 2 (два) добијена сета по важећим правилима игре.
- Свака грешка је поен, игра се до 25 поена у једном сету.
- Технички time-out се примењује на 8 (осмом) и 16 (шеснаестом) поену у сету.
- Евентуални 3 (трећи) сет се игра док нека екипа не дође до 15 (петнаестог) поена, с тим што минимална разлика мора да буде 2 (два) поена.

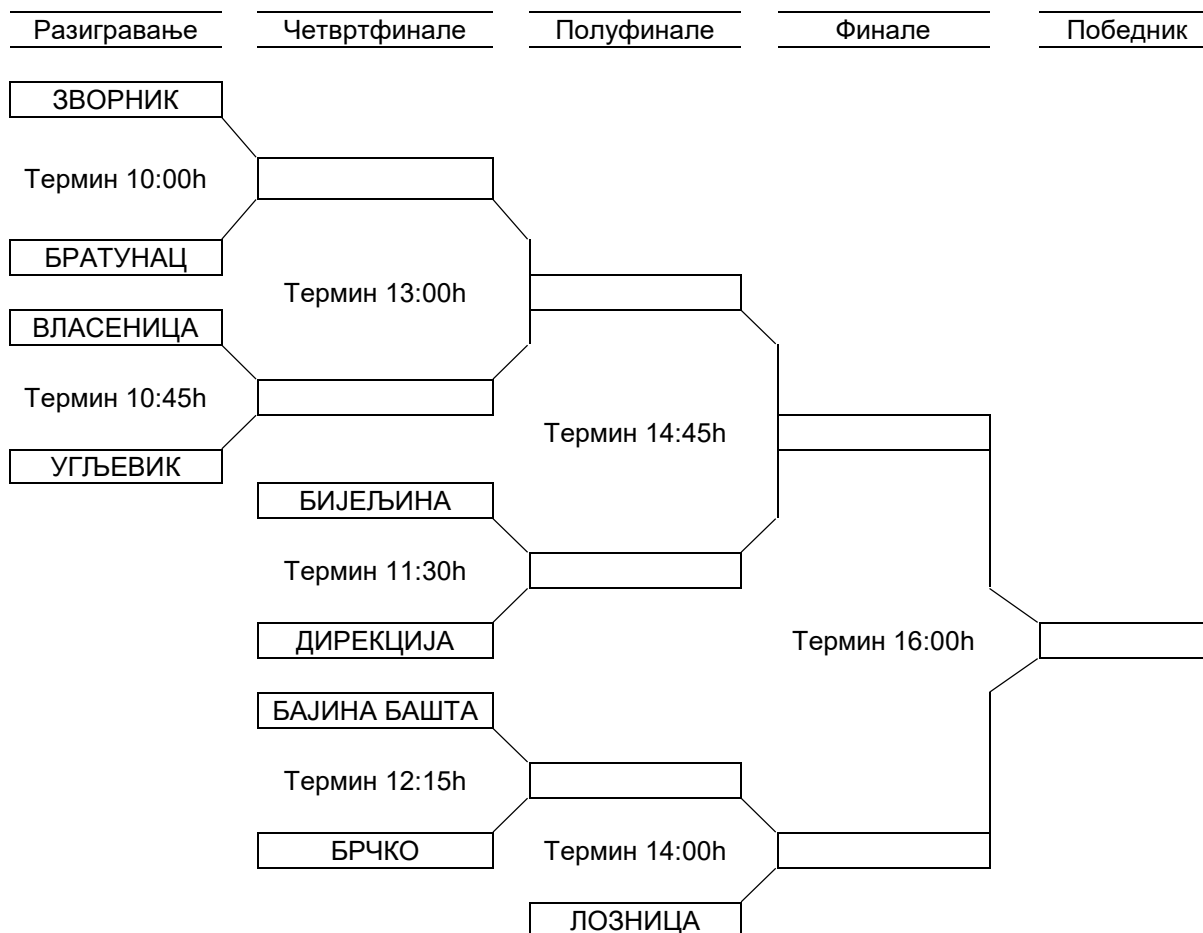
НАГРАДЕ

- Победничка екипа добија пехар.
- 3 (три) првопласиране екипе добијају дипломе.

4. ОДБОЈКА (Ж)

Такмичење се одржава на теренима спортско рекреативног центра „Браћа Милутиновић“.

ПАРОВИ И ТЕРМИНИ ОД ИГРАВАЊА УТАКМИЦА



ПРОПОЗИЦИЈЕ

- Свака екипа броји по 6 (шест) такмичара које капитен пријављује пре почетка такмичења.
- Игра се у 2 (два) добијена сета по важећим правилима игре.
- Свака грешка је поен, игра се до 25 поена у једном сету.
- Технички time-out се примењује на 8 (осмом) и 16 (шеснаестом) поену у сету.
- Евентуални 3 (трећи) сет се игра док нека екипа не дође до 15 (петнаестог) поена, с тим што минимална разлика мора да буде 2 (два) поена.

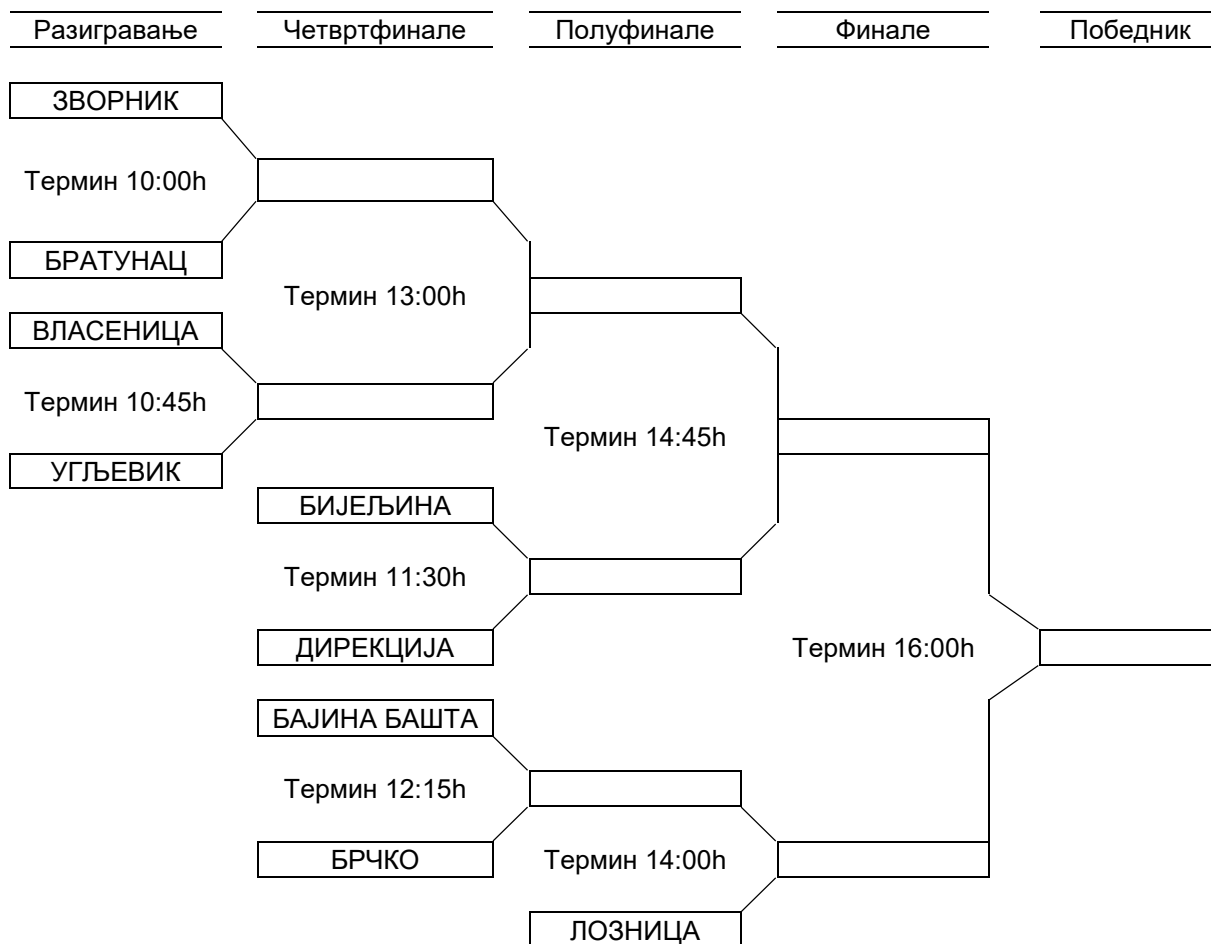
НАГРАДЕ

- Победничка екипа добија пехар.
- 3 (три) првопласиране екипе добијају дипломе.

5. СТОНИ ТЕНИС (М)

Такмичење се одржава у Спортској хали Бајина Башта.

ПАРОВИ И ТЕРМИНИ ОДИГРАВАЊА УТАКМИЦА



ПРОПОЗИЦИЈЕ

- Свака екипа броји 3 (три) такмичара које капитен пријављује пре почетка такмичења.
- Резервни играч може мењати било ког играча, а остала 2 (два) играча задржавају редне бројеве столова по првобитним пријавама.
- Игра се по правилима, појединачно у 2 (два) добијена сета са бодовањем до 11 (једанаест) и промном серве на свака 2 (два) поена.
- Играчи могу донети рекете, а остало обезбеђује организатор.
- Све евентуалне спорове решава Организациони одбор.
- Евентуалне жалбе се морају уложити 15 минута по завршетку спорног сусрета.

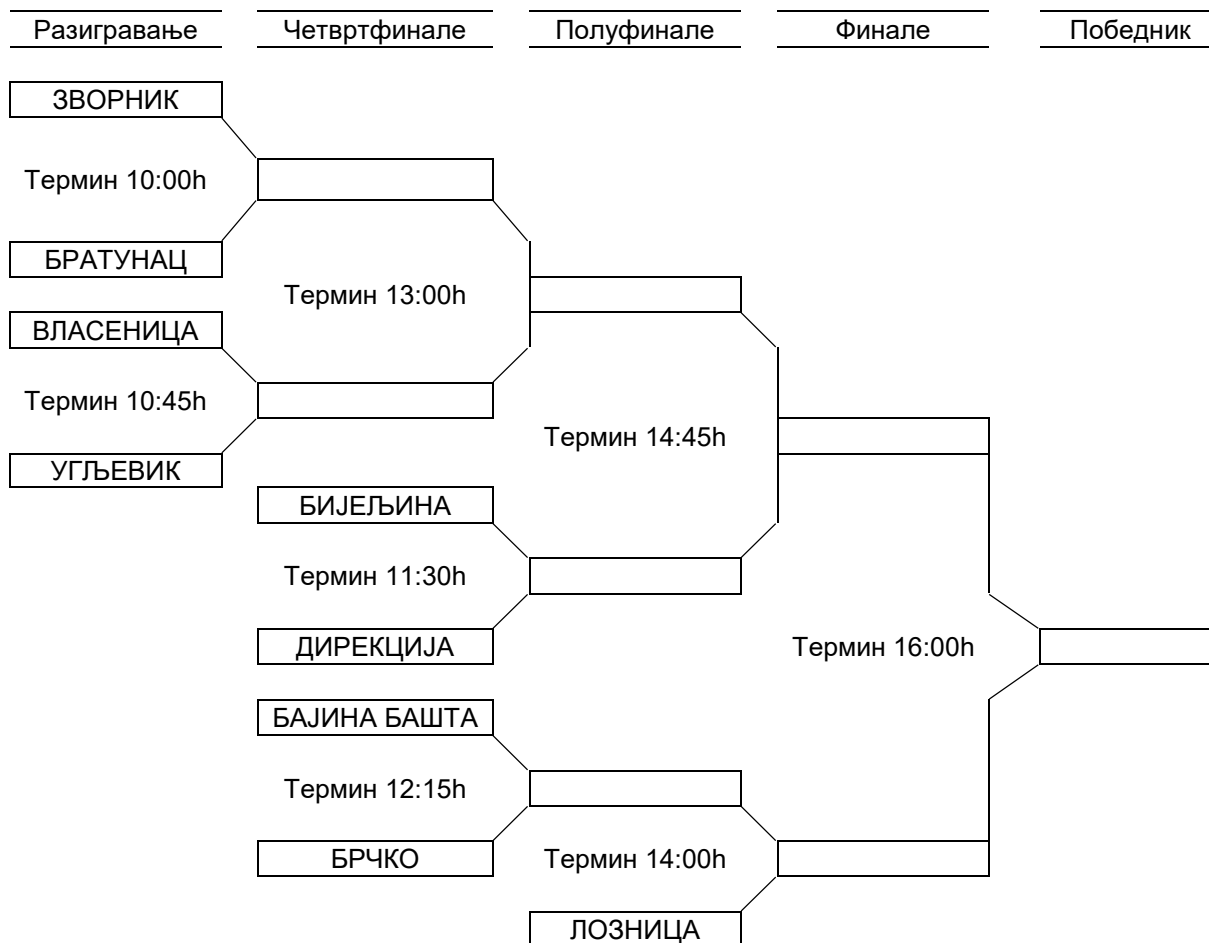
НАГРАДЕ

- Победничка екипа добија пехар.
- 3 (три) првопласиране екипе добијају дипломе.

6. СТОНИ ТЕНИС (Ж)

Такмичење се одржава у Спортској хали Бајина Башта.

ПАРОВИ И ТЕРМИНИ ОДИГРАВАЊА УТАКМИЦА



ПРОПОЗИЦИЈЕ

- Свака екипа броји 3 (три) такмичара које капитен пријављује пре почетка такмичења.
- Резервни играч може мењати било ког играча, а остала 2 (два) играча задржавају редне бројеве столова по првобитним пријавама.
- Игра се по правилима, појединачно у 2 (два) добијена сета са бодовањем до 11 (једанаест) и промном серве на свака 2 (два) поена.
- Играчи могу донети рекете, а остало обезбеђује организатор.
- Све евентуалне спорове решава Организациони одбор.
- Евентуалне жалбе се морају уложити 15 минута по завршетку спорног сусрета.

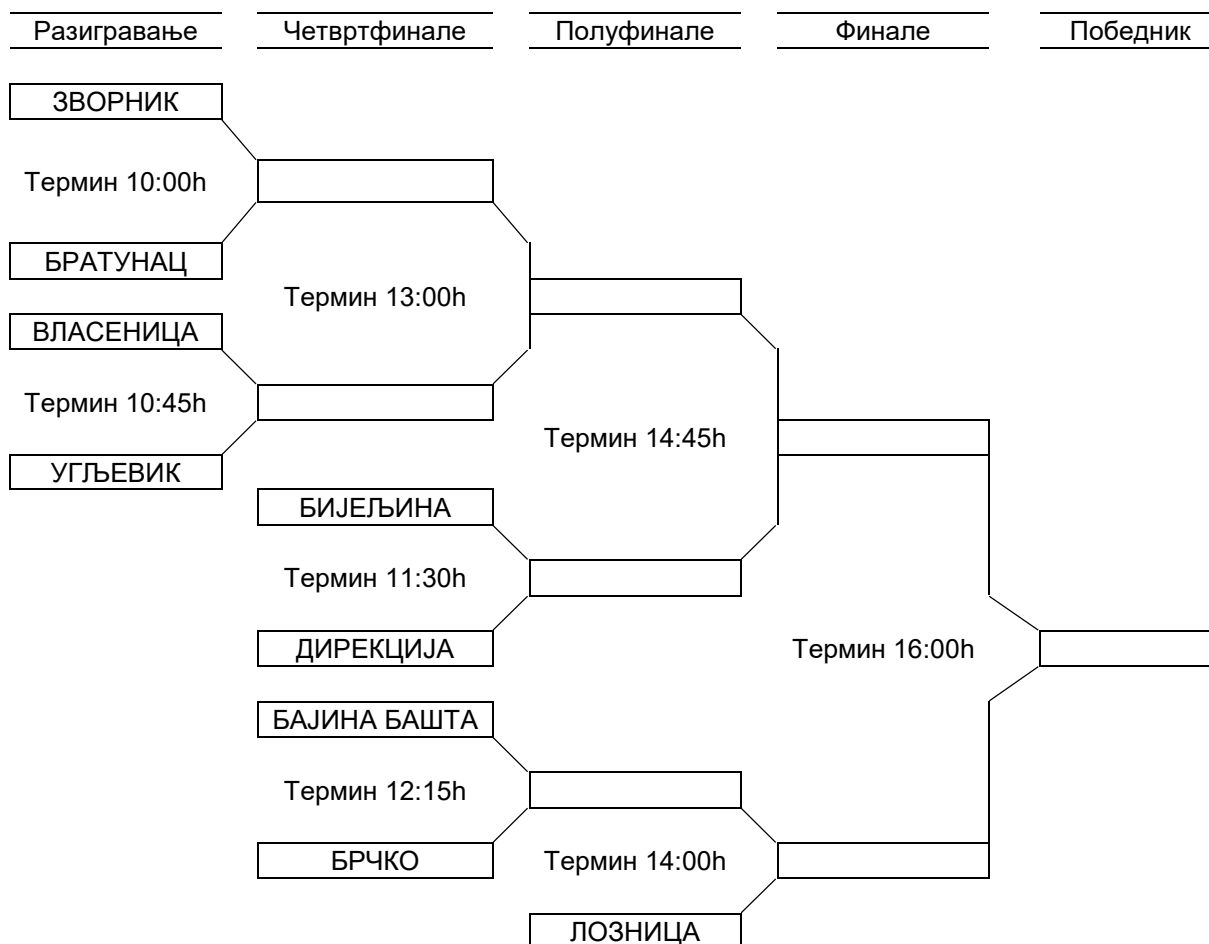
НАГРАДЕ

- Победничка екипа добија пехар.
- 3 (три) првопласиране екипе добијају дипломе.

7. ШАХ

Такмичење се одржава у Шах клубу Бајина Башта, ул. Светосавска бр.24.

ПАРОВИ И ТЕРМИНИ ОДИГРАВАЊА МЕЧЕВА



ПРОПОЗИЦИЈЕ

- Екипу чине укупно 4 (четири) такмичара, (3 такмичара + 1 такмичарка).
- Меч се игра на 4 (четири) табле, а темпо игре је 20 минута по такмичару.
- Екипа може почети меч са најмање 3 (три) такмичара.
- Игра се по важећим шаховским правилима за убрзани шах по куп систему.

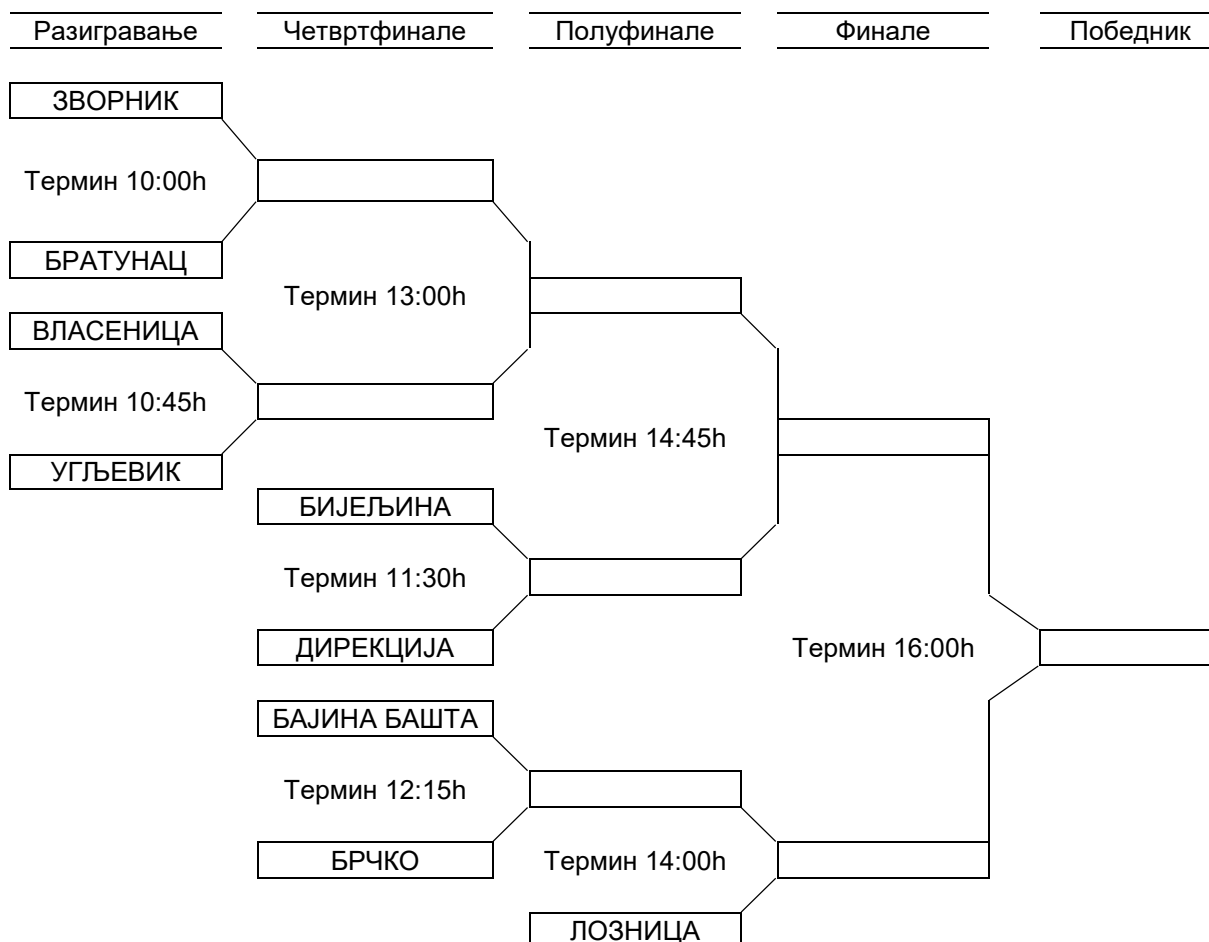
НАГРАДЕ

- Победничка екипа добија пехар.
- 3 (три) првопласиране екипе добијају дипломе.

8. НАДВЛАЧЕЊЕ КОНОПЦА

Такмичење се одржава на теренима спортско рекреативног центра „Браћа Милутиновић“.

ПАРОВИ И ТЕРМИНИ НАДВЛАЧЕЊА



ПРОПОЗИЦИЈЕ

- Екипу чине 8 (осам) такмичара, које капитен пријављује пре почетка надвлачења.
- Екипа коцком одређује страну на коју ће вући. Екипе вуку по једном на обе стране конопца, а ако је резултат нерешен вуче се и трећи пут.
- Конопац на средини мора бити обележен бојом са обе стране.
- Публика мора бити удаљена најмање 5 m, а иза такмичара не сме бити публике!

НАГРАДЕ

- Победничка екипа добија пехар.
- 3 (три) првопласиране екипе добијају дипломе.

9. СТРЕЉАШТВО (М)

Такмичење се одржава у стрељани у спортском рекреативном центру „Браћа Милутиновић“.

РЕДОСЛЕД ЕКИПА

<i>Редни број</i>	<i>Екипа</i>
1.	СП Братунац
2.	ЕД БРЧКО
3.	СП БИЈЕЉИНА
4.	СП ВЛАСЕНИЦА
5.	СП ДИРЕКЦИЈА
6.	ЕД ЛОЗНИЦА
7.	СП УГЉЕВИК
8.	ЕД БАЈИНА БАШТА
9.	СП ЗВОРНИК

Почетак такмичења 09:30 h.

ПРОПОЗИЦИЈЕ

- Свака екипа броји 3 (три) такмичара које капитен пријављује пре почетка такмичења.
- Гађа се са удаљености 10 m од мете.
- Гађање је из стојећег става без наслона.
- Екипа може користити своје пушке или пушке које обезбеди организатор.
- Такмичар има 5 (пет) пробних и 10 (десет) дијабола за пласман.
- У случају истог броја кругова, успешнији је онај такмичар који има више десетки, деветки, итд.
- За екипни пласман сабирају се погођени кругови сва 3 (три) такмичара.

НАГРАДЕ

- Победничка екипа добија пехар.
- 3 (три) најуспешнија појединца добијају дипломе.
- 3 (три) првопласиране екипе добијају дипломе.

10. СТРЕЉАШТВО (Ж)

Такмичење се одржава у стрељани у спортском рекреативном центру „Браћа Милутиновић“.

РЕДОСЛЕД ЕКИПА

<i>Редни број</i>	<i>Екипа</i>
1.	СП Братунац
2.	ЕД БРЧКО
3.	СП БИЈЕЉИНА
4.	СП ВЛАСЕНИЦА
5.	СП ДИРЕКЦИЈА
6.	ЕД ЛОЗНИЦА
7.	СП УГЉЕВИК
8.	ЕД БАЈИНА БАШТА
9.	СП ЗВОРНИК

Почетак такмичења 09:30 h.

ПРОПОЗИЦИЈЕ

- Свака екипа броји 3 (три) такмичара које капитен пријављује пре почетка такмичења.
- Гађа се са удаљености 10 m од мете.
- Гађање је из стојећег става без наслона.
- Екипа може користити своје пушке или пушке које обезбеди организатор.
- Такмичар има 5 (пет) пробних и 10 (десет) дијабола за пласман.
- У случају истог броја кругова, успешнији је онај такмичар који има више десетки, деветки, итд.
- За екипни пласман сабирају се погођени кругови сва 3 (три) такмичара.

НАГРАДЕ

- Победничка екипа добија пехар.
- 3 (три) најуспешнија појединца добијају дипломе.
- 3 (три) првопласиране екипе добијају дипломе.

11. ПИКАДО

Такмичење се одржава у спортском рекреативном центру „Браћа Милутиновић“.

РЕДОСЛЕД ЕКИПА

<i>Редни број</i>	<i>Екипа</i>
1.	СП Братунац
2.	ЕД БРЧКО
3.	СП БИЈЕЉИНА
4.	СП ВЛАСЕНИЦА
5.	СП ДИРЕКЦИЈА
6.	ЕД ЛОЗНИЦА
7.	СП УГЉЕВИК
8.	ЕД БАЈИНА БАШТА
9.	СП ЗВОРНИК

Почетак такмичења 09:30 h.

ПРОПОЗИЦИЈЕ

- Свака екипа броји 3 (три) такмичара које капитен пријављује пре почетка такмичења.
- Растојање мете од линије такмичара је 3 (три) метра.
- Гађање је из стојећег става без наслона.
- Гађа се 5 (пет) пута по 5 (пет) стрелица.
- Победничка екипа се добија сабирањем резултата сваког такмичара.
- У случају истог резултата, пласман се одређује према броју погодака 10, 9, итд.

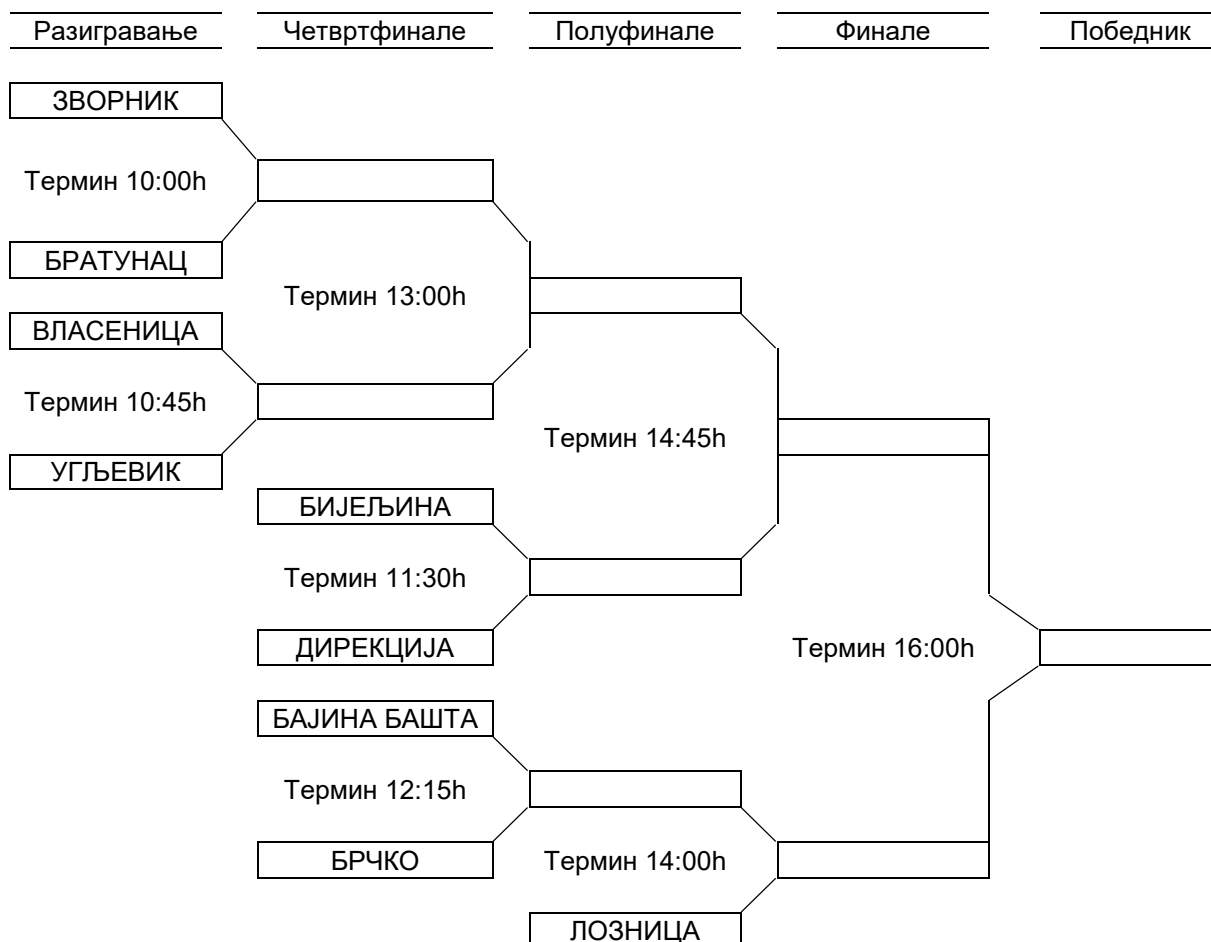
НАГРАДЕ

- Победничка екипа добија пехар.
- 3 (три) најуспешнија појединца добијају дипломе.
- 3 (три) првопласиране екипе добијају дипломе.

12. БАСКЕТ „3 НА 3“

Такмичење се одржава на теренима спортско рекреативног центра „Браћа Милутиновић“.

ПАРОВИ И ТЕРМИНИ НАДВЛАЧЕЊА



ПРОПОЗИЦИЈЕ

- Свака екипа се састоји од четири (4) играча, 3 (три) играча на терену и 1 (једна) замена.
- Бацањем новчића судија одлучује која ће екипа прва добити лопту. Лопта припада другој екипи након сваког постигнутог коша. Уколико је шут на кош неуспешан (без постигнутог коша) игра се наставља. Уколико екипа у нападу освоји лопту, може да настави напад без обавезе да дода лопту иза линије три поена. Уколико екипа у одбрани освоји лопту мора да је врати иза линије 3 (три) поена, пре него што крене у напад.
- Пре постизања коша два нападача нападачке екипе морају да дотакну лопту. Сваки пут када једна екипа постигне кош лопта прелази у посед друге екипе. Пре него што се игра настави, лопта мора да буде оверена, да је противнички играч додирне. Након сваке промене поседа, лопта мора да се дода назад иза линије 3 (три) поена. У супротном лопта се додељује противничкој екипи. Уколико се лопта не врати иза линије 3 (три) поена, поени постигнути у том нападу неће се признати.

XXXVI ДРИНСКА ЕЛЕКТРИЈАДА БАЈИНА БАШТА 2024.

- Свака екипа може током игре узети два одмора у трајању по 60 секунди. Време игре се не зауставља, изузев ако је одмор узет у последња 3 минута игре.
- Нема ограничења у погледу измена играча у току игре. Измена се може извршити након постигнутог поготка или док је лопта ван терена.
- Дуго играње је повреда начела фер игре. Зато напад траје 24 секунде. Уколико судија уочи намерно одуговлачење напада, по истеку 14 секунди упозорава екипу у нападу да има још 10 секунди за напад. Судија мери последњих 10 секунди, а ако напад није завршен у року од 24 секунде нападачкој екипи се одузима лопта.
- У случају „мртве лопте“, уместо подбацавања, екипа која је била у одбрани добија лопту.
- Само капитен може стављати примедбе судији у случају неспоразума представљајући екипу.
- Након сваке личне грешке играча, или аута, екипа убацује лопту иза аут линије.
- Постигнути погодак вреди 1 (један) поен. Погодак постигнут иза линије 6,25m вреди 2 (два) поена.
- Игра траје највише 15 минута, или док једна екипа постигне 16 поена.
- Судија најављује последњих 5 минута и последњи минут игре.
- У свим утакмицама у случају нерешеног резултата изводе се слободна бацања (сва 4 играча по једно). Ако је и тада нерешено, екипе наизменично изводе по једно слободно бацање до добијања победника.
- Неспортска грешка се кажњава једним слободним бацањем. Ако играч направи две неспортске грешке у току једног меча, искључује се до краја тог меча.
- Играч над којим приликом шута буде направљен прекршај добија слободно бацање. После извођења слободног бацања лопту добија противничка екипа.
- После пете личне грешке једне екипе, свака следећа лична грешка биће кажњена једним слободним бацањем.
- Играч који направи четири личне грешке у току једног сусрета, нема више право играња до краја тог сусрета и мора бити замењен.
- Екипа губи утакмицу службеним резултатом 16:0 ако у току сусрета остане само са једним играчем.

НАГРАДЕ

- Победничка екипа добија пехар.
- 3 (три) првопласиране екипе добијају дипломе.

13. АТЛЕТИКА (Ж), 400м
и
14. АТЛЕТИКА (Ж), СКОК У ДАЉ

Такмичење се одржава на теренима спортско рекреативног центра „Браћа Милутиновић“.

ТЕРМИН

- Такмичење у овој дисциплини ће се одвијати по договору на дан такмичења са екипама које буду имале представника.

ПРОПОЗИЦИЈЕ

- Екипа у трчању на 400 м броји максимално 3 (три) такмичара.
- Екипа у скоку у даљ има максимално 1 (једног) такмичара.
- Свака екипа се састоји од четири (4) играча, 3 (три) играча на терену и 1 (једна) замена.

НАГРАДЕ

- Победница добија пехар.
- 3 (три) првопласиране такмичарке добијају дипломе.

15. СПРЕМАЊЕ КОТЛИЋА

Такмичење се одржава на теренима спортско рекреативног центра „Браћа Милутиновић“.

ПРОПОЗИЦИЈЕ

- Свака екипа броји 3 (три) такмичара.
- Организатор обезбеђује 3кг рибе и дрва.
- Зачине и прибор обезбеђују такмичари.

ЖИРИ

- Слободан Градинац, председник.
- Мирослав Клашнић, члан
- _____

НАГРАДЕ

- Победничка екипа добија пехар.
- 3 (три) првопласиране екипе добијају диплому.

ВАЖНЕ НАПОМЕНЕ

- Записник са такмичења у свим дисциплинама треба да потпишу капитени екипа одмах по сачињавању истог.
- Ако капитени екипа имају примедбе на записник дужни су да одмах о томе обавесте организациони одбор који доноси коначну одлуку.

НАЧИН БОДОВАЊА ЕКИПА

<i>Освојено место</i>	<i>Број бодова</i>
(прво)	10
(друго)	8
(треће)	7
(четврто)	6
(пето)	5
(шесто)	4
(седмо)	3
(осмо)	2
(девето)	1

Објашњење:

У спортским дисциплинама у којима учествује 8 (осам) екипа, екипе се распоређују на првих осам позиција и добијају број поена сходно пласману.

ДОДАТНЕ НАПОМЕНЕ

- Котлић и атлетика (ж) се не бодују за укупан пласман екипа.
- У случају да се екипа пријавила за такмичење, а не појави се на месту такмичења у предвиђено време у првом кругу такмичења, тој екипи се неће доделити ниједан бод приликом бодовања те дисциплине. Ако се екипа не појави у наредним круговима такмичења, сусрет ће бити регистрован службеним резултатом.
- Код одређивања редоследа екипа од трећег места на доле, треће место додељује се екипи која је изгубила од првопласиране и тако редом.

ФЕР ПЛЕЈ

- Диплому за фер плеј добија екипа која буде имала најмање казних поена у свим дисциплинама и која својим спортским понашањем допринесе да игре буду што успешније.

СВЕУКУПНИ ПОБЕДНИК

- Свеукупни победник је екипа са највећим збиром освојених бодова по појединим дисциплинама, без котлића и атлетике (ж).
- У случају истог броја бодова, пласман се одређује на основу већег броја првих, других или трећих места.
- Свеукупни победник добија **ВЕЛИКИ ПРЕЛАЗНИ ПЕХАР**.
- Свеукупног победника проглашава Организациони одбор.

**ОРГАНИЗАЦИОНИ
ОДБОР**

СРЂАН ОБРАДОВИЋ, руководилац Погона Бајина Башта
(председник Организационог одбора)

БРАНКО ТОМИЋ
(ЕД Лозница)

РАДОМИР ПАВЛОВИЋ
(ЕД Бајина Башта)

МИЛАН ЛУКИЋ, председник СО „Електро Бијељина“

ЗОРАН ГАЈИЋ
(ЕД Брчко)

ЖЕЉКО МИХАЈЛОВИЋ
(СП Бијељина)

ВЛАДИМИР ПЕРИЋ
(СП Дирекција)

МИЉЕНКО МИЋИЋ
(СП Угљевик)

МИЛАН РАДИЋ
(СП Зворник)

РАЈКО ЧОЊИЋ
(СП Власеница)

ДРАГИША ЛУКИЋ
(СП Братунац)